

CHIẾC GIỎ THÔNG MINH

I/ MỤC ĐÍCH :

- Ứng dụng Steam vào các nguyên vật liệu mây tre lá hỗ trợ, tăng sự hứng thú trong các trò chơi học tập và trò chơi vận động.

II/ CẤU TẠO:

- Sản phẩm gồm thân giỏ + nắp giỏ làm bằng mây, bộ vi mạch cảm biến vật cản tự đóng mở + module phát âm thanh MP3, pin sạc dự phòng.

III/ CÁCH SỬ DỤNG:

- Trò chơi vận động “ Bỏ đồ vật vào giỏ” (18- 24 tháng).
 - ❖ Cách chơi: Trẻ cầm đồ vật đi trong đường hẹp bỏ vào giỏ theo yêu cầu của cô.
 - ❖ Luật chơi: Trẻ đi đúng trong đường hẹp và bỏ được vào giỏ cô yêu cầu.



- Trò chơi vận động “ nhanh tay nhanh mắt” (3-4 tuổi)
 - ❖ Cách chơi: trẻ đứng trực vạch xuất phát cách giỏ 50-60cm trẻ quan sát các giỏ, giỏ nào mở nắp trẻ nhanh tay ném vật vào giỏ.
 - ❖ Luật chơi: trẻ ném được nhiều vật vào giỏ nhất sẽ chiến thắng.
- Trò chơi học tập “Chiếc giỏ bí mật” (4-5 tuổi).



❖ Cách chơi :

Trẻ bốc thăm chọn câu đố về 1 đồ vật (con vật) , trẻ suy đoán đáp án sau đó hô to đáp án rồi đứng trước chiếc giỏ có đáp án đúng nếu đáp án của trẻ trùng khớp với đáp án trong giỏ thì trẻ chiến thắng và được lấy đồ vật trong giỏ .

❖ Luật chơi: Trẻ phải đọc đáp án trước, và phải đứng đúng giỏ có đáp án đúng.

Ví dụ: Trẻ bốc trúng thăm số 1 có nội dung :

Quả gì nho nhỏ

Chín đỏ như hoa

Tươi đẹp vườn nhà

Mà cay xè lưỡi.

Trẻ đoán đáp án là quả ớt sau đó đến đứng trước giỏ số 1, giỏ mở ra có quả ớt thì trẻ chiến thắng.



- Trò chơi vận động “ Cồng bắp về làng” (5-6 tuổi).

❖ Cách chơi:

Trẻ hái bắp bỏ vào gùi cồng trên lưng , đi thẳng bằng qua cầu tre, bước vượt chướng ngại vật chạy về bỏ bắp vào giỏ. Giỏ đầy bắp thì trẻ chiến thắng.

❖ Luật chơi: Trẻ di chuyển không làm rơi chướng ngại vật và không làm rơi bắp giữa đường

