TRƯỜNG MẦM NON RẠNG ĐÔNG 7

GIÁO VIÊN: TRẦN TÚ QUYÊN

LỚP: MẦM 2

**ĐỀ TÀI:**

**KỂ CHUYỆN: CHÚ VỊT CHÂN TO**

**I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:**

- Trẻ nghe và hiểu nội dung câu chuyện “Chú vịt chân to”: Bạn vịt chân to tốt bụng biết giúp đỡ bạn.

- Trẻ nhớ tên các nhân vật trong câu chuyện.

**II. CHUẨN BỊ:**

* Mô hình kể chuyện “Chú vịt chân to”.
* Thẻ hình các nhân vật: Vịt, gà, cáo.
* Rối các nhân vật: Vịt, gà, cáo.
* Mũ cáo, vịt, gà.

**III. TIẾN HÀNH:**

**Ổn định:** Cô và trẻ cùng chơi trò chơi “5 chú vịt con”.

**❖ Hoạt động 1:**

* Mình vừa chơi trò chơi gì nè?.
* Có một chú vịt chân to rất là đáng yêu. Các con có muốn biết chú vịt ấy đã làm gì không?.
* Cô kể chuyện “Chú vịt chân to” lần 1 cho trẻ nghe
* Đặt câu hỏi cho trẻ suy đoán:

+ Nếu con là những chú gà con, thì con sẽ là gì?.

+ Theo các con thì vịt chân to sẽ cứu các bạn gà bằng cách nào?.

* Cô kể chuyện lần 2 bằng mô hình cho trẻ nghe.
* Đàm thoại:

+ Trong câu chuyện có những nhân vật nào?.

+ Khi đang chơi trên bãi cỏ, chuyện gì đã xảy ra với chú gà con?.

+ Ai đã đến giúp gà con?.

+ Vịt chân to đã làm gì để cứu các bạn?.

+ Trong câu chuyện con thích ai?.

+ Ai có thể đặt tên cho câu chuyện?.

+ Cô giới thiệu tên chuyện “Chú vịt chân to” cho trẻ biết.

* Giáo dục trẻ biết chơi vui vẻ, yêu thương và giúp đỡ bạn.

**❖ Hoạt động 2:**

* Trò chơi “Tạo dáng con vịt”.
* Trò chơi: “Nghe giọng nói đoán tên nhân vật”.

+ Cách chơi: Cô chuẩn bị cho mỗi trẻ một bộ hình các nhân vật trong chuyện. Khi cô giả giọng nói của nhân vật nào thì trẻ tìm và chọn thẻ hình của nhân vật đó đưa lên cao và gọi tên nhân vật đó.

* Trò chơi: “Cáo già gian ác”.

+ Cách chơi: Trẻ lấy mũ của các nhân vật mà trẻ thích rồi đội lên đầu.Những bạn có đội mũ vịt và gà sẽ cùng nhau đi chơi khi thấy có cáo xuất hiện thì mau chạy theo bạn vịt nhảy xuống ao. Bạn nào bị cáo bắt được thì sẽ ra ngoài nghỉ một lần chơi.