TRƯỜNG MẦM NON RẠNG ĐÔNG 7

GIÁO VIÊN: TRẦN TÚ QUYÊN

LỚP: MẦM 2

**ĐỀ TÀI:**

**TRẺ BIẾT TỪ CHỐI VÀ BIẾT ỨNG PHÓ**

**VỚI NGƯỜI LẠ**

**I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:**

 - Trẻ biết không nên nhận quà bánh của người khác khi chưa có sự đồng ý của ba mẹ và biết cách ứng phó với người lạ khi bị lạc.

**II. CHUẨN BỊ:**

* Bài hát: “Đàn vịt con”.
* Video về kỹ năng sống “Mimi bị lạc trong siêu thị”.
* Hình ảnh người lớn đang dụ dỗ bé.
* Một số thẻ hình về hành động của những người xung quanh trẻ.

**III. TIẾN HÀNH:**

**Ổn định:** Cô và trẻ cùng hát và vận động theo lời của bài hát “Đàn vịt con”.

**❖ Hoạt động 1:**

* Các con vừa hát bài hát gì?.
* Bài hát nói về điều gì?.
* Có được đi một mình không các con?. Tại sao?.
* Vậy mà có một bạn nhỏ, khi được mẹ dẫn đi siêu thị, bạn ấy không nắm tay mẹ, cuối cùng bạn ấy đã bị lạc mẹ của mình đó. Các con có muốn biết là chuyện gì đã xảy ra với bạn ấy không?.
* Cô cho trẻ xem video “Mimi bị lạc ở siêu thị”.
* Đàm thoại:

+ Các con vừa xem video nói về bạn nào nhỉ?.

+ Mimi đã được mẹ cho đi đâu?.

+ Vào siêu thị Mimi đã làm gì?.

+ Nếu bạn Mimi nhận bánh và đi theo người lạ thì chuyện gì sẽ xảy ra?.

+ Theo con, sao gọi là người lạ?.

* Cô đố các con nha, nếu có người mà các con đã quen, biết mặt như bác hàng xóm, bạn của mẹ, cho các con bánh kẹo và đồ chơi và yêu cầu con đi theo họ thì con sẽ làm gì?.
* Mình không nhận quà thì mình sẽ từ chối như thế nào?.
* Cô dạy trẻ cách từ chối khéo léo?.
* Nếu các con đã từ chối với họ một cách khéo léo rồi mà họ vẫn ép con lấy quà, ép con đi theo thì con phải làm sao?.
* Giáo dục trẻ khi đi ra đường phải nắm tay ba mẹ. Không may bị lạc ba mẹ thì các con sẽ dễ dàng gặp phải người xấu, lúc đó c/c nên đi tìm người để giúp đỡ hoặc đứng yên ở chổ bị lạc để chờ ba mẹ đến. Quan trọng là c/c chỉ nhận quà của người khác khi bố mẹ cho phép và tuyệt đối không đi theo người khác ngoại trừ ba mẹ.

**❖ Hoạt động 2:**

* Trò chơi “5 chú mèo con”.
* Trò chơi “Thử tài của bé”

+ Cách chơi: Cô chia lớp thành hai đội, mỗi đội sẽ đi tìm hình ảnh thể hiện cách ứng phó của trẻ khi gặp kẻ xấu và gắn lên bảng của đội mình. Hết giờ chơi cô kiểm tra cả hai đội, đội nào chọn đúng và nhiều hình hơn thì đội đó giỏi.