**Lĩnh vực: Phát triển nhận thức**

**Đề tài: Ôn nhận biết các chữ số, số lượng và số thứ tự trong phạm vi 10**  
  
**I. Mục đích - yêu cầu:**  
 - Trẻ nhận biết nhanh các nhóm đối tượng trong phạm vi 10 thông qua các trò chơi  
- Trẻ biết thêm bớt thành thạo trong phạm vi 10  
- Trẻ hiểu được mối quan hệ giữa các số tự nhiên từ 1- 10  
- Biết cách chơi các trò chơi với toán  
 **II. Chuẩn bị:**  
  
- Đàn có ghi bài hát trong chủ điểm, que chỉ,  
- 4 chiếc bảng chia ra làm 4 ô có các đồ dùng học tập và chữ số tương ứng để trẻ thêm và bớt theo số lượng gắn sẵn  
- 2 bộ số từ 1-10 có gắn hình ảnh đồ dùng học tập  
- 13 mũ có các chữ số trong phạm vi 5, 6, 7, 8, 9 10  
13 mũ và có các đồ dùng học tập:, 5 cặp sách, 6 quyể sách, 7 vở,  
8 thước kẻ., 9 bút chì..  
**III.Tiến hành:**  
 Ổn định tổ chức  
-Trò chơi 1: “Tìm bạn”  
- Trò chơi 2: Xếp theo yêu cầu của cô  
- Trò chơi 3: Tinh mắt  
- Trò chơi 4: Thi xem đội nào nhanh  
3. Kết thúc tiết học:  
- Cô cho cả lớp đọc bài đồng dao “Con cua đá”  
Cô vừa đọc vừa làm động tác minh họa và them bớt theo lời của bài thơ  
À các con vừa đọc bài thơ và đếm rất giỏi  
Cô khen lớp mình nào!  
- Bây giờ cô sẽ thưởng cho chúng mình rất nhiều trò chơi chúng mình có thích không?  
Ôn những số lượng trong phạm vi 10 tổ chức dưới dạng trò chơi  
Trò chơi thứ nhất có tên gọi: tìm bạn  
\* Cách chơi: Cô chia lớp mình thành hai nhóm, nhóm 1, nhóm 2.  
Nhóm 1: cô sẽ phát cho mỗi bạn một chiếc mũ bên trên là các chữ số trong phạm vi 10.  
Nhóm 2: cô sẽ phát cho mỗi bạn một chiếc mũ bên trên là các đồ dùng học tập có số lượng tương ứng với các số của các bạn nhóm 1. Nhiệm vụ của chúng mình là đi vòng tròn và hát một bài hát khi có hiệu lệnh “Tìm bạn” thì chúng mình phải thật nhanh nhìn mũ của bạn và tìm sao cho số đồ dùng trên mũ và số tương ứng với nhau. Chúng mình biết cách chơi chưa?  
VD: bạn có mũ 8 đồ dùng thì phải tìm bạn đội mũ có số nào?  
- Luật chơi:  
Ai tìm được bạn là người chiến thắng, ai không tìm được bạn là người thua cuộc phải nhảy lò cò.  
( Cô cho trẻ chơi 2- 3 lần rồi đổi mũ cho trẻ)  
Trong khi chơi cô khen trẻ động viên trẻ  
\* Vừa rồi cô thấy chúng mình chơi rất giỏi cô sẽ thưởng cho chúng mình mỗi bạn